

pixbetes

Os jogos são uma forma divertida e envolvente de entretenimento, mas desenvolver um jogo é muito mais que apenas fazer algo divertido. Existem princípios do design de jogos que podem ajudar a criar jogos incríveis que serão adorados por milhões de pessoas. Aqui estão os sete princípios essenciais de design de jogos

que todo designer de jogos deve conhecer.

1. Definir Metas e Objetivos Claros

Os objetivos e metas fornecem um caminho para os jogadores seguirem no jogo. É importante definir metas claras para que os jogadores saibam o que fazer e o que estão procurando. Essas metas devem ser desafiadoras, mas alcançáveis, para manter os jogadores engajados e motivados.

2. Mecânicas Engajantes

As mecânicas do jogo devem ser engajantes e divertidas. As mecânicas são o núcleo do jogo e definem como os jogadores interagem com o jogo. As mecânicas de jogo precisam ser funcionais, mas difíceis de dominar, para manter os jogadores desafiados e emocionados.

About game 'Age Of War'

Well, to be honest, the name of the newest Age of War game, whose main objectives are to defend your own kingdom and vanquish the opposition, is very lame. Let's attempt to explain our reasoning. The answer is straightforward: after beginning the battle, we got so engrossed in it that

we spent an hour or so working to solve the puzzle. What drew us in so strongly that it was challenging to leave. The first is enjoyable since it introduces you to amusing characters who are struggling to survive. The

second is that we gradually moved into the era of knights after the battles of primitive people with the aid of everyday weapons like sticks and riders on dinosaurs, then there was the era of musketeers, the era of common warriors with machine guns, the era of tanks, and the final era

of tanks, and the final era - space warriors!

You have a set amount of money at your disposal, which you can employ to build a sizable or merely numerical army. Additionally, there will be three different sorts of soldiers in every era save the last two, and four to five in the latter two. Tanks and super warriors will be present in the latter.